



FOLIO No.	23673
FECHA	23/10/2025

I. COMPROBACIÓN DE VIÁTICOS OTORGADOS

DOCUMENTO	FECHA	TIPO DE COMPROBACIÓN	CONCEPTO	EUROS	TIPO DE CAMBIO	DOLARES	TIPO DE CAMBIO	PESOS
OC-0230	26/09/2025	EDOCTA_CAP	ALIMENTOS	0.00	.0	0.00	.0	245.00
			SUMA DEVENGADO	0.00	0.0000	0.00	0.0000	245.00
			PERDIDA CAMBIARIA	0.00	0	0.00	0	0.00
			TOTAL GASTOS VIÁTICOS	0.00	0.0000	0.00	0.0000	245.00

II. GASTOS DE PASAJES

TOTAL GASTOS PASAJES	0.00
----------------------	------

III. INFORME DE LA COMISIÓN

EN EL RECORRIDO SE TOMO LA UBICACION GEOGRAFICA, ASI MISMO SE VERIFICARON LAS ESPECIES DE VEGETACION EXISTENTES EN EL LUGAR

IV. OBSERVACIONES A LA COMPROBACIÓN DE GASTOS

V. INFORMACIÓN PRESUPUESTAL DE VIÁTICOS

SERVIDOR PÚBLICO COMISIONADO

  
JOSE FRANCISCO SAUCEDO MARTINEZ  
TECNICO ESPECIALIZADO



**Secretaría del Medio Ambiente y Recursos Naturales**  
**Oficina de Representación en el Estado de Zacatecas**

**CERTIFICADO DE TRANSITO**

**CERTIFICADO No.** 0173/2025 **OFICIO No.** ORE152-201/OC-0230/2025

Nombre del comisionado: Saucedo Martínez José Francisco Clave de OAC/RUC: 23673  
 Lugar de Comisión: Ejido Francisco I. Madero, Municipio de Fresnillo, Zacatecas. Fecha de elaboración: 24/09/25  
 Periodo de la Comisión: Del 26 de septiembre de 2025 al 26 de septiembre de 2025

En el ejido y/o comunidad de: Ejido Francisco I. Madero, Municipio de Fresnillo, Zacatecas, a 26 de Septiembre de 2025  
 el C. Benigno Martínez con cargo de Presidente Ejidal, certifico que el comisionado permaneció en este lugar del:

Fecha de llegada:

26 09 2025  
 DÍA MES AÑO

Fecha de Salida:

26 09 2025  
 DÍA MES AÑO

para el cumplimiento de los trabajos encomendados.

**Certifica.**  
Autoridad que valida la estancia.

[Firma]  
(Nombre y Firma)



**Comisionado.**

[Firma]  
(JOSÉ FRANCISCO SAUCEDO MARTÍNEZ)  
TÉCNICO ESPECIALIZADO

EJIDO FRANCISCO I. MADERO  
MUNICIPIO DE FRESNILLO, ZAC.  
Reg. No. 32-010-1-004  
COMISARIADO EJIDAL

**Titular de la Oficina de Representación en Zacatecas**

[Firma]  
(ING. JOSÉ LUIS RODRÍGUEZ LEÓN)